

Formato y reglas del Torneo de Lanzamiento Super Smash Bros. Ultimate presentado por JVLAT

El torneo de lanzamiento se llevará a cabo el día 7 de diciembre en la Ciudad de México, el torneo está contemplado para albergar un total de 256 jugadores, los cuáles serán divididos en 8 brackets de 32 jugadores cada uno.

Deberás registrarte en el siguiente enlace <http://torneolanzamientosmash.mx>

Solo hay cupo para 256 jugadores, si no entraste a los primeros 256 serás colocado en la lista de espera.

El **Check-in** para los jugadores pre-registrados será de las 10:00 am a las 12:00 horas del 7 de diciembre, en caso de que un jugador pre-registrado no se presente en dichas horas, un jugador de la lista de espera podrá tomar su lugar. No tener un registro previo y asistir al evento el viernes 7 de diciembre no garantiza un lugar en el torneo.

Clasificatorio

Formato: 1vs1

El clasificatorio estará dividido en 8 brackets de 32 jugadores, el cual el campeón de cada uno de los brackets avanzará a la siguiente fase; el championship bracket, para tener un total de 8 jugadores clasificados (top8). Cada clasificatoria será **al mejor de 3 (bo3)** y se jugará en eliminación directa, esto quiere decir que una vez hayas sido derrotado en el mejor de 3 quedarás eliminado del torneo.

Configuración de la partida:

Items/Objetos/powerups: Sí/Limitado

Stocks/Vidas: 3

Tiempo: 6:00 minutos cada mapa

Stage Hazard: Apagado

Barra de Final Smash: Apagada

Personajes habilitados: Todos

Eliminación Directa

Mejor de 3

Selección y Veto de mapas.

Los jugadores podrán seleccionar mapa de una lista de 10 (ver anexo de mapas), y deberán hacerlo de la siguiente forma:

El jugador con el mejor seed deberá vetar un total de dos mapas del pool inicial (5 mapas), posteriormente el jugador de menor seed vetará otros dos mapas y se jugará con el mapa que quede disponible. Para el segundo mapa, el jugador que haya perdido independientemente de quien haya elegido el primer mapa deberá vetar otros dos mapas del segundo pool (5 mapas) y podrá escoger nuevamente entre el pool inicial y el segundo pool su mapa.

Selección de personaje:

Los jugadores podrán utilizar un personaje distinto en cada enfrentamiento y mapa, el cual deberá ser elegido después de la selección y veto de un mapa.

Top 8

Formato 1vs1

El bracket o enfrentamientos del top 8 será realizado al azar con los ya clasificados el mismo día, se jugará en un mejor de 3 (bo3) a excepción de la final que se jugará en un mejor de 5 (bo5). El formato será eliminación doble, esto quiere decir que, si pierdes en un bo3, tendrás una segunda oportunidad en la llave de perdedores.

Configuración de la partida:

Items/Objetos/powerups: No

Stocks/Vidas: 3

Tiempo: 6:00 minutos cada mapa

Stage Hazard: Apagado

Barra de Final Smash: Apagada

Personajes habilitados: Todos

Eliminación Doble

Mejor de 3

Final mejor de 5

Selección y Veto de mapas.

Los jugadores podrán seleccionar mapa de una lista de 10 (ver anexo de mapas), y deberán hacerlo de la siguiente forma:

El jugador con el mejor seed deberá vetar un total de dos mapas del pool inicial (5 mapas), posteriormente el jugador de menor seed vetará otros dos mapas y se jugará con el mapa que quede disponible. Para el segundo mapa, el jugador que haya perdido independientemente de quien haya elegido el primer mapa deberá vetar otros dos mapas del segundo pool (5 mapas) y podrá escoger nuevamente entre el pool inicial y el segundo pool su mapa.

Selección de personaje:

Los jugadores podrán utilizar un personaje distinto en cada enfrentamiento y mapa, el cual deberá ser elegido después de la selección y veto de un mapa.

Selección y Veto para la final mejor de 5 (Bo5)

En esta selección, el jugador que haya clasificado por Winner Bracket o Bracket de Ganadores, deberá vetar 2 mapas del pool inicial (5 mapas), posteriormente el ganador o clasificado de Loser Bracket o Llave de perdedores deberá vetar otros dos mapas, el mapa disponible del pool inicial se jugará como el primer mapa al mejor de 5. Una vez concluido el primer mapa, el ganador del enfrentamiento deberá vetar dos mapas del segundo pool (5 mapas) el perdedor podrá seleccionar de entre un pool de 8 mapas (5 iniciales y 3 secundarios) el segundo mapa del enfrentamiento. Esto continuará hasta que sean jugados todos los mapas al mejor de 5.

Anexo: Si un jugador gana en un mapa, no podrá seleccionar este mapa hasta haber sido derrotado en otros dos mapas distintos. El jugador que haya perdido en dicho mapa podrá seleccionarlo en cualquiera de sus selecciones y aplicará esta misma regla si resulta ganador.

Pool de Mapas

- **Pool Inicial**
 - **Smashville**
 - **Final Destination**
 - **Battlefield**
 - **Yoshi's Story/DreamLand**
 - **Pokemon Stadium 1 & 2**
- **Pool Secundario**
 - **Town & City**
 - **Lylat Cruise**
 - **Frigate Orpheon**
 - **WarioWare**
 - **Yoshi's Land**
- Battlefield y Final Destination autorizados todos los escenarios EXCEPTO todos los correspondientes a Sega, EarthBound/Mother y SquareEnix.

*Nintendo no es patrocinador, co-patrocinador o administrador de este torneo.